

Medien- und Kommunikationsdesign B.A.

1. Semester	2. Semester	3. Semester Ausland*	4. Semester	5. Semester	6. Semester Praxis	7. Semester	
Design-Management und -Theorie I 4 SWS 5 ECTS	Design-Management und -Theorie II 5 SWS 5 ECTS	Design-Management und -Theorie III 4 SWS 5 ECTS	Design-Management und -Theorie IV 5 SWS 5 ECTS	Design-Management und -Theorie V 5 SWS 5 ECTS	Design-Management und -Theorie VI 0 SWS 5 ECTS	Bachelorarbeit Bachelorseminar	
Visual und Motion Design I 10 SWS 10 ECTS	Visual und Motion Design II 5 SWS 5 ECTS	Visual und Motion Design III 4 SWS 5 ECTS	Studienrichtung I Computeranimation, Game Design, Mediendesign	Studienrichtung II Computeranimation, Game Design, Mediendesign	Praxismodul		0+2 SWS 12+3 ECTS
Interaction and Interface Design I 8 SWS 10 ECTS	Interaction and Interface Design II 10 SWS 10 ECTS	Interaction and Interface Design II 4 SWS 5 ECTS				Studienrichtung III Computeranimation, Game Design, Mediendesign	7 SWS 10 ECTS
		Studentische Initiativen I 3 SWS 5 ECTS					Studentische Initiativen II 1 SWS 5 ECTS
	Lehrprojekt I 2 SWS 5 ECTS	Lehrprojekt II 2 SWS 5 ECTS	Lehrprojekt III 2 SWS 5 ECTS	Lehrprojekt IV 2 SWS 5 ECTS	0 SWS 20 ECTS		
Schlüsselqualifikation I Wiss. Arbeiten Englisch I 5 SWS 5 ECTS	Schlüsselqualifikation II Projektmanagement Englisch II 5 SWS 5 ECTS	Schlüsselqualifikation III Intercultural Management Cultural Area Studies 4 SWS 5 ECTS			Schlüsselqualifikation IV Präsentationstechnik, Sozialkompetenz, Bewerbungstraining 4 SWS 5 ECTS		
27 SWS 30 ECTS	27 SWS 30 ECTS	21 SWS 30 ECTS	18 SWS 30 ECTS	22 SWS 30 ECTS	4 SWS 30 ECTS	11 SWS 30 ECTS	

*Das Auslandssemester kann flexibel im 3. oder 4. Semester absolviert werden.