

Bachelorstudium

Game Design and Development B.A.

Mögliche Jobprofile
Game und Level Designer/in
Interface und UX-Designer/in
Concept Artist,
2D/3D Game Artist
Animator

Semesterübersicht 6 Semester, Start im Wintersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester (Praxis)	6. Semester
Language Proficiency and Cultural Sensitivity I EN 4 SWS	Wissenschaftliches Arbeiten 3 SWS	Interkulturelle Kommunikation 3 SWS	Game Programming 3 SWS	Kommunikationskompetenzen 3 SWS	Designgallery 3 SWS
Gestaltungslehre 3 SWS	Designmethoden und -modelle 3 SWS	Projektmanagement 3 SWS	Game User Experience 3 SWS	Studentische Initiative	Bachelor Konzept 4 SWS
Medientechnologie 3 SWS	Game Engines und Scripting 4 SWS	Visuell und Motion Design 3 SWS	Spielmechaniken 4 SWS	Praxismodul	
Game Art I 4 SWS	Game Development 3 SWS	Interaction und Interface Design 4 SWS	Charakter- und Weltendesign 4 SWS		Abschlussprojekt 3 SWS
Game Design I 4 SWS	Spieleanalyse 3 SWS	Interdisziplinäres Projekt 5 SWS	Orientierungsprojekt (Planung, Konzeption und Prototyping) 5 SWS		Bachelor Seminar 2 SWS
Game Culture and History 3 SWS	Storytelling 1 4 SWS				

30 ECTS / 21 SWS

30 ECTS / 20 SWS

30 ECTS / 18 SWS

30 ECTS / 19 SWS

30 ECTS / 3 SWS

30 ECTS / 12 SWS