

Bachelorstudium

Game Design and Development B.A.

Mögliche Jobprofile
Game und Level Designer/in
Interface und UX-Designer/in
Concept Artist,
2D/3D Game Artist
Animator

Semesterübersicht 7 Semester, Start im Sommersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester (Ausland)	5. Semester (Praxis)	6. Semester	7. Semester
Wissenschaftliches Arbeiten 3 SWS	Language Proficiency and Cultural Sensitivity EN 4 SWS	Game Programming 3 SWS	Intercultural Communication EN 3 SWS	Kommunikationskompetenzen 3 SWS	Existenzgründung 3 SWS	Designgallery 3 SWS
Designmethoden und -modelle 3 SWS	Gestaltungslehre 3 SWS	Game User Experience 3 SWS	Project Management EN 3 SWS	Studentische Initiative	Game Art 2 3 SWS	Bachelor Konzept 4 SWS
Medientechnologie 3 SWS	Game Engines und Scripting 4 SWS	Spielmechaniken 4 SWS	Visual and Motion Design EN 3 SWS	Praxismodul	Game Design 2 4 SWS	
Game Art I 4 SWS	Game Development 3 SWS	Charakter- und Weltendesign 4 SWS	Interaction and Interface Design EN 4 SWS		Storytelling 2 4 SWS	Abschlussprojekt 3 SWS
Game Design I 4 SWS	Spieleanalyse 3 SWS	Projekt 2: Planung, Konzeption und Prototyping 5 SWS	Interdisciplinary Project EN 5 SWS		Projekt 3: Umsetzung, Qualitätskontrolle und Präsentation 5 SWS	
Storytelling 1 4 SWS	Game Culture and History 3 SWS					
30 ECTS / 21 SWS	30 ECTS / 20 SWS	30 ECTS / 19 SWS	30 ECTS / 18 SWS	30 ECTS / 3 SWS	30 ECTS / 19 SWS	30 ECTS / 12 SWS