

Bachelorstudium
Design B.A.
Vertiefung Game Design

Mögliche Jobprofile
Interface Designer/in
Game Designer/in
Concept Artist
Games Artist
Storyteller/in

Semesterübersicht 6 Semester, Start im Sommersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester (Praxis)	6. Semester
Wissenschaftliches Arbeiten 3 SWS	Language Proficiency and Cultural Sensitivity I EN 4 SWS	Spezielle Themen im Game Design 4 SWS	Interkulturelle Kommunikation 3 SWS	Kommunikationskompetenzen 3 SWS	Creative Arts Skills IV 3 SWS
Aktuelle Themen im Game Design 4 SWS	Grundlagen Game Design 4 SWS	Vertiefung 2D/3D Gestaltung 3 SWS	Projektmanagement 3 SWS	Studentische Initiative	Bachelor Konzept 4 SWS
Fotografie 3 SWS	Kunst und Designgeschichte 3 SWS	Game Engines 3 SWS	Visual and Motion Design 3 SWS	Praxismodul	
Creative Arts Skills II 3 SWS	Creative Arts Skills I 3 SWS	Portfolio & Production 3 SWS	Interaction and Interface Design 4 SWS		Bachelor Seminar
Ästhetik 3 SWS	Illustration und Typographie 3 SWS	Orientierungsprojekt 5 SWS	Interdisziplinäres Projekt 5 SWS		2 SWS
3D Modeling 3 SWS	Kreativwerkzeuge analog/digital 2 SWS				
30 ECTS / 19 SWS	30 ECTS / 19 SWS	30 ECTS / 18 SWS	30 ECTS / 18 SWS	30 ECTS / 3 SWS	30 ECTS / 9 SWS