

Bachelorstudium  
**Design B.A.**  
**Vertiefung Game Design**

**Mögliche Jobprofile**  
Interface Designer/in  
Game Designer/in  
Concept Artist  
Games Artist  
Storyteller/in

Semesterübersicht 6 Semester, Start im Wintersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester (Praxis)	6. Semester
Language Proficiency and Cultural Sensitivity I EN 4 SWS	Grundlagen Game Design 4 SWS	Interkulturelle Kommunikation 3 SWS	Spezielle Themen im Game Design 4 SWS	Kommunikationskompetenzen 3 SWS	Creative Arts Skills IV 3 SWS
Kunst und Designgeschichte 3 SWS	Aktuelle Themen im Game Design 4 SWS	Projektmanagement 3 SWS	Vertiefung 2D/3D Gestaltung 3 SWS	Studentische Initiative	Bachelor Konzept 4 SWS
Fotografie 3 SWS	Wissenschaftliches Arbeiten 3 SWS	Visual and Motion Design 3 SWS	Game Engines 3 SWS	Praxismodul	
Creative Arts Skills I 3 SWS	Creative Arts Skills II 3 SWS	Interaction and Interface Design 4 SWS	Portfolio & Production 3 SWS		Bachelor Seminar 2 SWS
Illustration und Typographie 3 SWS	Kreativwerkzeuge analog/digital 2 SWS	Interdisziplinäres Projekt 5 SWS	Orientierungsprojekt 5 SWS		
3D Modeling 3 SWS	Ästhetik 3 SWS				
<b>30 ECTS / 19 SWS</b>	<b>30 ECTS / 19 SWS</b>	<b>30 ECTS / 18 SWS</b>	<b>30 ECTS / 18 SWS</b>	<b>30 ECTS / 3 SWS</b>	<b>30 ECTS / 9 SWS</b>