

Bachelorstudium
Design B.A.
Vertiefung Game Design

Mögliche Jobprofile
Interface Designer/in
Game Designer/in
Concept Artist
Games Artist
Storyteller/in

Semesterübersicht 7 Semester, Start im Wintersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester (Ausland)	4. Semester	5. Semester	6. Semester (Praxis)	7. Semester
Language Proficiency and Intercultural Sensitivity I EN 4 SWS	Grundlagen Game Design 4 SWS	Intercultural Communication EN 3 SWS	Spezielle Themen im Game Design 4 SWS	Creative Arts Skills III 3 SWS	Kommunikationskompetenzen 3 SWS	Creative Arts Skills IV 3 SWS
Creative Arts Skills I 3 SWS	Aktuelle Themen im Game Design 4 SWS	Project Management EN 3 SWS	Vertiefung 2D/3D Gestaltung 3 SWS	Design- und Medientheorie 3 SWS	Studentische Initiative	Bachelor Konzept 4 SWS
Illustration und Typographie 3 SWS	Wissenschaftliches Arbeiten 3 SWS	Visual and Motion Design EN 3 SWS	Game Engines 3 SWS	Level Design 3 SWS	Praxismodul	
Fotografie 3 SWS	Creative Arts Skills II 3 SWS	Interaction and Interface Design I EN 4 SWS	Portfolio & Production 3 SWS	Serious Games 3 SWS		Bachelor Seminar 2 SWS
Kunst und Designgeschichte 3 SWS	Kreativwerkzeuge analog/digital 2 SWS	Interdisciplinary Project EN 5 SWS	Orientierungsprojekt 5 SWS	Fokusprojekt 5 SWS		
3D Modeling 3 SWS	Ästhetik 3 SWS					
30 ECTS / 19 SWS	30 ECTS / 19 SWS	30 ECTS / 18 SWS	30 ECTS / 18 SWS	30 ECTS / 17 SWS	30 ECTS / 3 SWS	30 ECTS / 9 SWS