

Bachelorstudium  
**Medienmanagement B.A.**  
**Vertiefung eSports & Games Management**

**Mögliche Jobprofile**  
eSport Marketingmanager/in  
Teammanager/in eSport  
Produktmanager/in  
Eventmanager/in  
eSport Analyst

Semesterübersicht 7 Semester, Start im Wintersemester

1. Semester	2. Semester	3. Semester (Ausland)	4. Semester	5. Semester	6. Semester (Praxis)	7. Semester
Language Proficiency and Cultural Sensitivity   EN 4 SWS	Grundlagen Sportmanagement 3 SWS	Intercultural Communication   EN 3 SWS	Medien- und Kommunikationstheorie 3 SWS	Digital Technologies   EN 3 SWS	Kommunikationskompetenzen 3 SWS	Existenzgründung 3 SWS
Wissenschaftliches Arbeiten 3 SWS	Grundlagen Recht 4 SWS	Project Management   EN 3 SWS	Grundlagen eSports and Games Management 4 SWS	Aktuelle Themen im Medienmanagement 2 SWS	Studentische Initiative	Methodenvertiefung Medienmanagement 2 SWS
Grundlagen BWL 4 SWS	Empirische Forschung und Statistik 4 SWS	Business Planning   EN 4 SWS	Innovationen in der Sportkommunikation 3 SWS	eSports and Games Business 4 SWS	Praxismodul	Strategie und Organisation 3 SWS
Buchführung und Grundlagen der Bilanzierung 4 SWS	Managementkonzepte 2 SWS	Marketing   EN 3 SWS	Organisation und Management von Sportevents 3 SWS	Spezielle Themen in eSports & Games 3 SWS		Bachelor Thesis
Print Medien 2 SWS	Medienökonomie und Medienpolitik 3 SWS	Interdisciplinary Project   EN 5 SWS	Orientierungsprojekt 5 SWS	Fokusprojekt 5 SWS		
Audiovisuelle Medien 2 SWS	Online Medien 4 SWS					
<b>30 ECTS / 19 SWS</b>	<b>30 ECTS / 20 SWS</b>	<b>30 ECTS / 18 SWS</b>	<b>30 ECTS / 18 SWS</b>	<b>30 ECTS / 17 SWS</b>	<b>30 ECTS / 3 SWS</b>	<b>30 ECTS / 8 SWS</b>